|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **[ The Client : desert (의뢰인:사막) ]** | | | |
| 1 주 | 2021. 1. 2 ~ 2021. 1. 8 | 작성자 | 윤성주 |
| 이번주  한 일 | **[0] 공동**  01. 04 (화) 회의   * ImGui을 어디에 사용할 지에 대한 논의 - 게임 테스트용으로 사용.  ex> 플레이어 위치 바꾸기   **[1] 윤성주**  **주간 목표**   1. **3D 애니메이션 특강 2, 3일차 복습**   **일별 공부 내용**  01. 03 (월)  **커밋 목록**  **[2] 최경훈**  주간 목표 | | |
| 다음주  할 일 | **[0] 공동**  **[1] 윤성주**  주간 목표  **[2] 최경훈**  주간 목표 | | |
| 문제점 | **[0] 공동**  **[1] 윤성주**  **[2] 최경훈** | | |